

eSports SAITAMA FESTA 2021

ぷよぷよ e スポーツ『SAITAMA CUP』参加規約・ゲームルール

本参加規約・ゲームルールは、e スポ SAI 実行委員会及び株式会社 TechnoBlood eSports（以下「運営チーム」といいます。）が共催・運営する SAITAMA CUP（以下「本大会」といいます。）に参加申請及び参加される皆様（以下「参加者」といいます。）の参加条件等を定めるものになります。

参加規約

はじめに

運営チームは、本規約に従って本大会を進行するほか、本規約に定められていない内容が発生した場合や本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

第 1 条 本規約について

1. 本大会は、本規約に基づいて実施されます。
2. すべての参加者は、本規約に同意する必要があります。参加者が 18 歳未満の場合は、本大会への参加にあたり、事前に保護者の同意を得ていただく必要があります。運営事務局は、18 歳未満の参加者が本大会に登録したことをもって保護者の同意を得たものとみなします。なお、当社が必要と判断する場合には、親権者・後見人の承諾が確認できる書面の提出を求める場合がございますので、あらかじめご了承ください。
3. 運営事務局は、運営事務局の判断において、いつでも本規約の内容を変更できます。当該変更を行う場合、当該変更の内容を公式サイトに提示します。

第 2 条 運営事務局について

1. 運営チームは、本大会の運営にあたり運営事務局を開設いたします。
2. 運営事務局は、円滑な大会運営のため、第 5 条に定める目的の範囲において、参加者の個人情報等を取得、使用いたします。
3. 参加者は、本大会への参加申請を行った時点で、第 5 条に定める目的の範囲におい

て、運営チーム及び運営事務局が参加者の個人情報を取得、使用することに同意したものとみなします。

第3条 参加条件

1. 日本在住の方。
2. 日本語でのコミュニケーション対応が可能であること。
3. PlayStation®4 用ソフト『ぷよぷよ e スポーツ』でオンライン対戦ができる環境をご自身で用意できる方。
なお、ゲームソフトやオンライン対戦に必要なゲームプラットフォームへの課金、通信料等、本大会への出場にかかる諸経費は各参加者にご負担いただきます。
4. 運営事務局が指定する大会チャット（Discord）を利用できる環境にあること。
5. 大会当日に所定の時間までに、Discord およびゲームへの接続ができること。
6. Discord 内でのボイスチャットの使用が可能であること。
7. 使用するゲームアカウントが停止等されていないこと。
8. 本規約に同意していること（参加申請が完了した時点で同意したものとみなされます）。
9. 本大会において、氏名、年齢、住所などの個人情報を運営事務局に提供し、運営事務局やメディア各社による写真及び映像撮影や取材がある場合それを承諾すること。
10. 参加者とその親族を含め、反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう）または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。

第4条 参加申請

1. 本大会に参加するためには、運営事務局が指定する参加受付フォームから参加申請を行ってください。
2. 参加申請終了後に規定上限を超える応募があった場合、本大会への参加者は抽選にて決定される場合がございます。参加権を獲得された参加者には、運営事務局から当選連絡を行います。なお、参加者が本規約に違反した場合、運営事務局は、参加者に対する本大会への参加を取り消すことができます。
3. 参加受付フォームに記載する『プレイヤー名』と本大会で使用する『プレイヤー名』、Discord サーバー上での表示名を同一とすること。
4. 登録された『プレイヤー名』が本大会に相応しくないと運営事務局が判断した場合、

変更を指示いたします。指示に従わない場合や変更後も相応しくないと運営事務局が判断した場合、参加資格をはく奪いたします。

5. 正しい申請情報を送信いただけない場合、本大会への参加資格がはく奪される可能性がございます。

第5条 個人情報取り扱い等

1. 本大会への参加申請に際して収集した選手の個人情報、本大会の開催および運営の目的で使用します。
2. 収集した個人情報は、株式会社テクノブラッドが別途定める個人情報保護方針 (<https://www.technoblood.com/contact/policy.php>) に従い管理します。
3. また、収集した個人情報は、第2項に定める場合を除き、使用目的の範囲内における使用が終了した時に、遅滞なく消去します。
4. 前項の規定にかかわらず、参加者は、前項の目的の範囲内において収集した参加者の肖像、プレイヤー名、チーム名、プレイ動画等については、運営チームまたは第三者によって、商品、ウェブサイトその他情報メディア等において、期間の限定なく、編集、公表、公開、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用を含みます。）されることを承諾します。

第6条 違反時の措置（トラブル発生時の対応について）

1. 参加者は、参加者が本規約に違反していると運営事務局が判断した場合、その違反内容や程度により、タイトルの剥奪、賞品の剥奪、エントリーの無効、出場禁止などの措置が取られる場合があることを了承します。
2. 大会当日に出席確認時間（運営事務局が指定）を設け、その時間までに出席が確認できていない参加者には Discord にてその旨を通知いたします。時間内に出席確認が取れなかった場合、該当日の大会への参加権をはく奪いたします。

第7条 費用負担と免責

1. ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期、中断する場合があります。
2. 参加者は自己責任において本大会に参加するものとし、参加者の怪我、盗難、他の参加者との紛争その他のトラブル等に関して、運営事務局は一切の責任を負いません。運営事務局の責任によらない不可抗力による変更時は、賞金や賞品の授与を行わない

場合があります。また不可抗力時、運営事務局は参加者に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。

3. 参加者同士のトラブルや、参加者が本規約に違反したことにより生じた損害や不利益について、運営事務局は、運営事務局の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。
4. 本大会への参加または参加できなかったこと、また、本大会が配信、放送等され、またはされなかった結果、万一参加者に不利益や損害（経済的損失に限りません）が生じた場合でも、参加者ご自身の責任と負担において解決していただき、運営事務局は一切の責任を負いません。
5. 本大会開催中の参加者の事故、事件、その他のトラブル等や本規約に違反したことにより生じた損害または大会使用端末、周辺機器、ディスプレイ、ソフトウェア及びネットワーク設備の不具合・故障その他大会に関して参加者（関係者を含みます）に生じた損害に関して、運営事務局の指示や対応に故意又は重大な過失がある場合を除き、運営事務局は一切の責任を負いません。

ただし、当該免責が法令に違反する場合には、法令に違反しない範囲において当該免責が適用されます。

第8条 準拠法及び裁判管轄

1. 本大会及び本規約は日本法に準拠し、日本法に従って解釈されるものとします。
2. 本大会及び本規約に関する一切の訴訟やその他の紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

ゲームルール

本大会の参加者は、以下のゲームルールをよく読み、運営事務局の指示に従っていただきます。また、ゲームルールは大会期間中に問わず追記・修正が加えられる可能性があります。

1 . . . 使用ソフト・ルールについて

1. 使用ソフト：PlayStation®4 用ソフト『ぷよぷよ e スポーツ』
2. 使用バージョン：大会開催時点での最新バージョン
3. 使用コントローラー：PlayStation®4 純正のコントローラー（DUALSHOCK®4）
4. 採用ルール：ぷよぷよ通

2 . . . 大会方式

1. 本大会は、オンラインで実施します。
2. 本大会は、1日間で実施します。
3. 本大会は、個人戦となります。
4. 本大会は、最大32名のシングルエリミネーション方式のトーナメントで実施されます。定員を上回った場合は、抽選により参加者を決定します。
5. トーナメントは運営事務局によって作成されます。
6. 試合は5本1セット先取制で勝敗を決定します。ただし、準決勝・決勝については5本3セット先取制で勝敗を決定します。
7. レギュレーション
 - a. 「おぷしょん」：きほんせってい（振動：ON／ゴースト：ON／連鎖アニメ ON）
キーそうさせってい：変更可
 - b. 「しあいせってい」：セット数：1（準決勝・決勝3）／WIN数：5／クイックドロップ：OFF／ブースト：OFF／オートプレイ：OFF／れんさ予告：OFF
 - c. 「ゲームせってい」（デフォルト）：マージンタイム：96／連鎖しぼり：なし／おじゃまぷよレート：70／ぷよを消せる個数：4
 - d. 「デコせってい」：はいけい：スポーツアリーナ／ぷよのしゅるい：アクア／
BGM：7／SE：ON
 - e. ルーム設定：ルームタグせってい：誰でも気軽に ルームせってい：へやの力
ぎ・かける／つうしんそくど・フィルターしない／かんせん・許可する／えんし

ゆつ・OFF

f. リプレイ保存について：試合を必ずリプレイ保存してください。

3・・・対戦時のトラブル、再戦、その他の対応方法

1. なんらかの原因で対戦が開始できない・されない場合は、参加者が運営事務局に報告し、運営事務局が確認の上、判断します。
2. 対戦中に、なんらかの原因で続行不能となった場合は、続行不能の原因となった参加者を敗退とします。ただし、両者の合意がある場合に限り、一度だけ再戦を認めます。再戦を行う場合は、両者で確認した直前の戦績を引継ぐこととします。再戦でも続行不能な場合は、続行不能の原因となった参加者を敗退とします。
3. 続行不能の原因がどちらにあるか、参加者同士で判断がつかない場合は、運営事務局に報告し、運営事務局が確認の上、判断します。なお、試合判定のために運営事務局から該当する試合のリプレイの提出を求められた場合には、参加者は提出しなければなりません。
4. 大会進行上でなんらかの問題が起き、参加者同士や自身で解決できない場合は、参加者が運営事務局に報告し、運営事務局が確認の上、判断します。

4・・・大会禁止事項

下記の行為に関しましては、即座に失格および弊社主催大会の出場禁止の対象になりますのでご注意ください。

1. 大会運営用 Discord への招待 URL を関係者以外に公開する行為
2. チーミングや談合などの他プレイヤーと結託して不当に試合結果を操作したり協力したりする行為
3. 運営チームへの業務妨害または運営妨害、並びに運営事務局の指示に従わない行為
4. 運営チームへ虚偽の申請や報告を行う行為
5. 運営チームが承認していない広告や宣伝、勧誘、営業、取引などの行為や、営利を目的とした行為
6. 運営チームスタッフ、または第三者になりすます行為、ならびに第三者との提携・協業関係の有無を騙る行為
7. 犯罪行為または犯罪を誘発する行為
8. 法令または公序良俗に反すると運営チームが判断した行為
9. 複数のアカウントを利用して大会に参加する行為

10. 同一のアカウントを利用して複数アカウントで大会に参加する行為
11. チートツールを含む不正ツールを使用する行為
12. 運営チームから許可を得ていない外部ツールを使用する行為
13. 運営チームや大会関係者、並びに他の参加者に対する誹謗中傷
14. 上記の他、運営チームにより不適切と判断された行為

大会禁止事項に該当するか不明な場合は、大会開催日の1営業日前までに運営事務局へお問い合わせください。

5・・・ プレイ動画のライブ配信や発信について

1. 本大会は、参加者個人のプレイ動画のライブ配信や発信を認めます。
2. プレイ動画については、株式会社セガが制定する「『ぷよぷよ e スポーツ』プレイ動画規約」を遵守してください。

(https://puyo.sega.jp/PuyoPuyo_eSports/agreement/index.html)